

Instalando JAVA em ambiente Linux

Introdução

Bem temos como objetivo instalar o Java Development kit em ambiente Linux, vou abordar a maneira de instalar em versões baseadas no DEBIAN, e Slackware, se alguém não sabe usar linux sugiro que consulte área Linux, mas antes alguns esclarecimentos, para quem não esta muito familiarizado com algumas as siglas utilizadas no site da Sun.

Mas o que significa JVM,JRE,JDK!?!?

JVM-Apenas a Maquina virtual java.

JRE-Java Runtime Enviroment, é o ambiente resposavel por executar os programas escritos em java, ele contem a JVM, e mais algumas ferramentas, se você não deseja programar em java, quer apenas executar os programas você deve fazer esse download.

Java SE- Java Standart Edition, bibliteca de desenvolvimento básico em java, tudo que é necessario para quem esta iniciando .

JDK-Java Development kit, É kit de desenvolvimento em java, é necessário para nós desenvolvedores, esse download contem o JRE, compiladores, debuggers, e toda biblioteca para desenvolvimento, faremos o download do JAVA SE(java standart edition), se você não sabe o que é isso, de uma “olhada” no meu artigo anterior sobre Java.

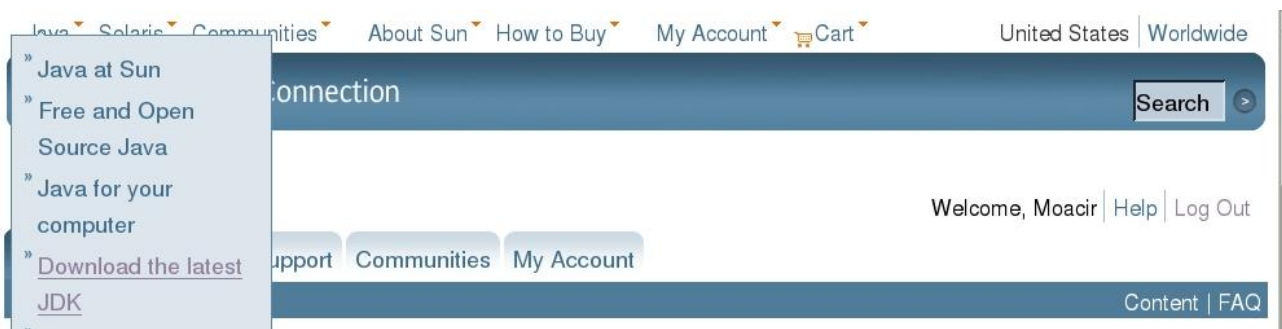
O que eu devo baixar ?

- 1- Va até o site da sun <http://www.sun.com/>
- 2- Clique em [My Account](#) depois clique [Register Now](#).



3-Depois Finalizado o registro, faça o login <https://portal.sun.com/portal/dt>

4- Clique em [java](#) e em [Download Latest JDK](#)



5-Na proxima tela escolha JDK 6 Update 3, lembre-se sempre o escolha o Update mais recente, até

a finalização deste artigo update recente era o 3. Clique em Download.

JDK 6 Update 3

The Java SE Development Kit (JDK) includes the Java Runtime Environment (JRE) and command-line development tools that are useful for developing applets and applications.

» [Download](#)

» [More info about Java SE 6 Update 3 ...](#)

[Installation Instructions](#) | [ReadMe](#) | [ReleaseNotes](#) | [Sun License](#) | [Third Party Licenses](#)

6-Na próxima tela clique seleccione o campo accept, depois escolha a plataforma no nosso caso Linux: Clique em [Linux self-extracting file](#).

Linux Platform - Java(TM) SE Development Kit 6 Update 3		
Linux RPM in self-extracting file	jdk-6u3-linux-i586-rpm.bin	61.64 MB
Linux self-extracting file	jdk-6u3-linux-i586.bin	65.40 MB

Instalando a JDK

1-Abra um terminale logue-se como ROOT

2- Crie um diretório chamado JAVA na raiz no sistema

```
#mkdir /java
```

3-Copie o arquivo baixado para o diretório recém criado

```
#cp /<caminho do arquivo>jdk-6u3-linux-i586.bin /java
```

entre no diretorio java

```
#cd /java
```

5-Execute o arquivo que você baixou

```
#sh jdk-6u3-linux-i586.bin
```

4-aperte a tecla “Q”para ir até o fim do contrato, responda “yes”, ele ira descompactar tudo em um diretório chamado jdk<versão> que ele mesmo irá criar, na pasta java.

6-Criamos agora as variáveis de ambiente, nas versões baseadas no Debian com exceção do Kurumin edite o arquivo /etc/bash.bashrc, com seu editor favorito, caso você não encontre o arquivo ou esteja usando o SLACKWARE , edite o arquivo /etc/profile:

```
#nano /etc/bash.bashrc
```

ou

```
#nano /etc/profile
```

adicione as seguintes linhas:

```
JAVA_HOME=/java/jdk<versão>
```

```
PATH=$PATH:/$JAVA_HOME/bin
```

```
CLASSPATH = .
```

```
export JAVA_HOME PATH CLASSPATH
```

7-salve o arquivo feche todos os terminais abertos.

8- Abra novamente um terminal, como usuario comum use o comando:

```
$javac -version
```

8- O resultado é algo como:

\$javac 1.6.0.03

Caso não apareça nada, reveja os passos anteriores.

Criando nosso primeiro programa

- 1) Abra um terminal e chame pelo editor de texto preferido, no exemplo usarei o **nano**, que faz parte da maioria das distribuições:
- 2) \$nano AloMundo.java
- 3) Digite o código abaixo e salve o documento, feche o nano e volte para o terminal :

```
class AloMundo {  
    public static void main(String[]args){  
        System.out.println("Alo Mundo, esse é meu primeiro programa");  
    }  
}
```

- 4) Agora vamos compilar nossa aplicação, novamente no terminal digite:
\$javac AloMundo.java
- 5) Dê o comando **ls -l** para exibir o conteúdo do diretório, note que agora ele criou um arquivo chamado AloMundo.class, esse é o bytecode que foi explicado no último artigo.
- 6) Agora só falta executar nossa aplicação usando o comando:
\$java AloMundo (sem extensão)

No próximo artigo falaremos sobre os tipos primitivos e laços de controle.

Qualquer erro ou reclamação: mrfbach@hotmail.com

OK abraço